

Guia de Instalação SDK eNBioBSP Windows x64 & x86

- 1) Primeiro, certifique-se de que o driver do dispositivo foi instalado corretamente. Caso você ainda não tenha instalado, siga as instruções do link abaixo.

Hamster DX & Hamster III

<https://bit.ly/2JisvZx>

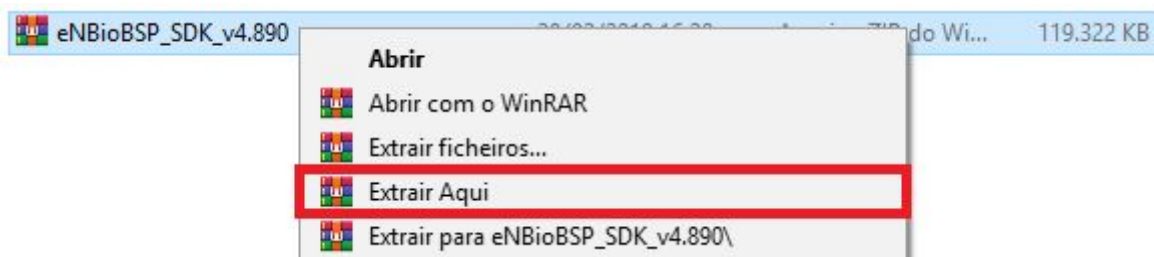
eNBioScan-F (Flat ou Roll Type)

<https://bit.ly/2Fibz0m>



- 2) Baixe o arquivo de instalação do SDK chamado “eNBioBSP_SDK_v4.890.zip”, no link abaixo:

<https://bit.ly/2ua4WaV>

- 3) Descompacte o arquivo da forma como preferir. Você poderá utilizar o *Winrar*, para isto, basta clicar com o botão direito sobre o arquivo e selecionar a opção “*Extrair Aqui*”.



- 4) Será criada uma pasta com o mesmo nome do arquivo.

 eNBioBSP_SDK_v4.890	05/04/2017 16:37	Pasta de arquivos	
 eNBioBSP_SDK_v4.890	28/02/2019 16:20	Arquivo ZIP do Wi...	119.322 KB

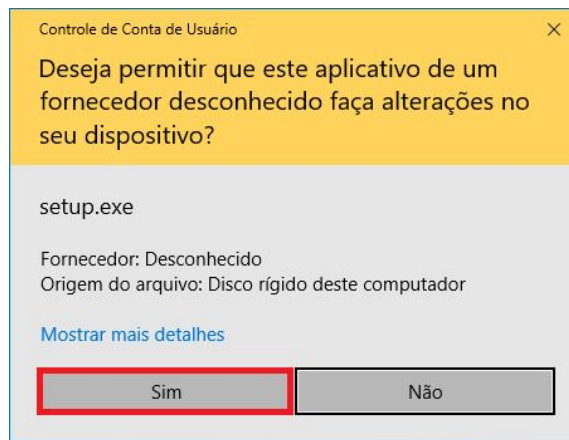
- 5) A pasta criada deverá ter o conteúdo mostrado na imagem abaixo. Onde a pasta “*Manual*” possui os guias de programação do SDK em diferentes linguagens de programação, as pasta “*x64*” e “*x86*” os arquivos de instalação para Windows 64 e 32 bits respectivamente, e o arquivo “*Serial.txt*”, o código de ativação da instalação.

 Manual	05/04/2017 16:37	Pasta de arquivos	
 x64	14/03/2017 10:22	Pasta de arquivos	
 x86	14/03/2017 10:23	Pasta de arquivos	
 SERIAL	04/10/2004 14:46	Documento de Te...	1 KB

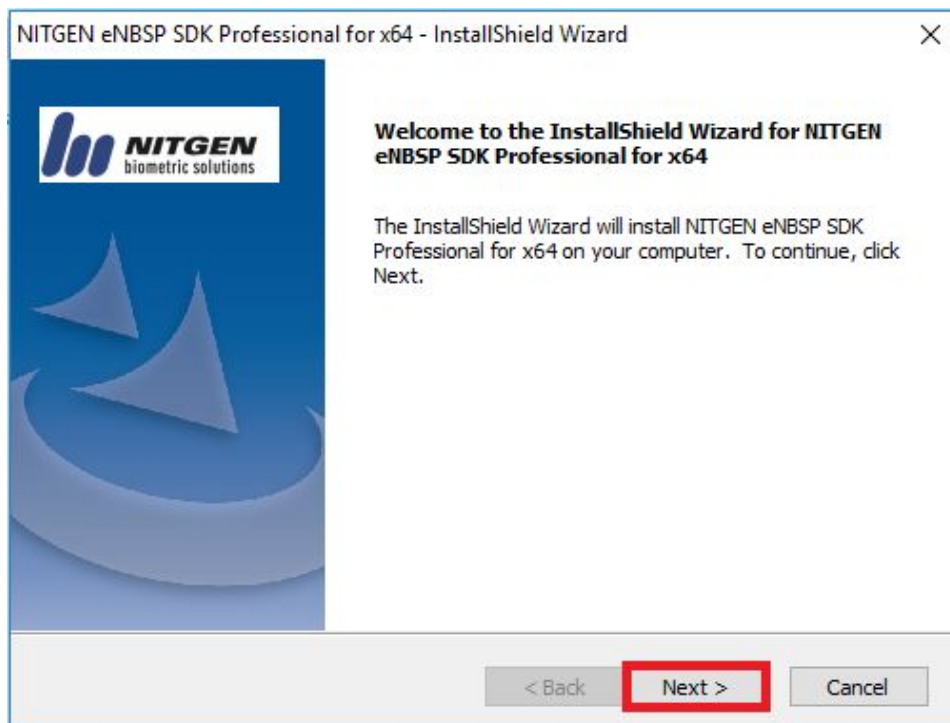
- 6) Entre dentro da pasta “x64” ou “x86”, dependendo da arquitetura do seu computador. E execute o arquivo “*setup.exe*” que você encontrará lá dentro, para iniciar a instalação.

Nome	Data de modificaç...	Tipo	Tamanho
0x0409	01/10/2014 10:41	Parâmetros de co...	22 KB
Data1	20/02/2017 18:07	Arquivo WinRAR	56.624 KB
ISSetup.dll	20/02/2017 18:07	Extensão de aplica...	2.351 KB
NITGEN eNBSP SDK Professional for x64	20/02/2017 18:08	Pacote do Windo...	11.413 KB
setup	20/02/2017 18:07	Aplicativo	1.250 KB
Setup	20/02/2017 18:08	Parâmetros de co...	6 KB
WindowsInstaller-KB893803-x86	16/05/2005 16:42	Aplicativo	2.525 KB

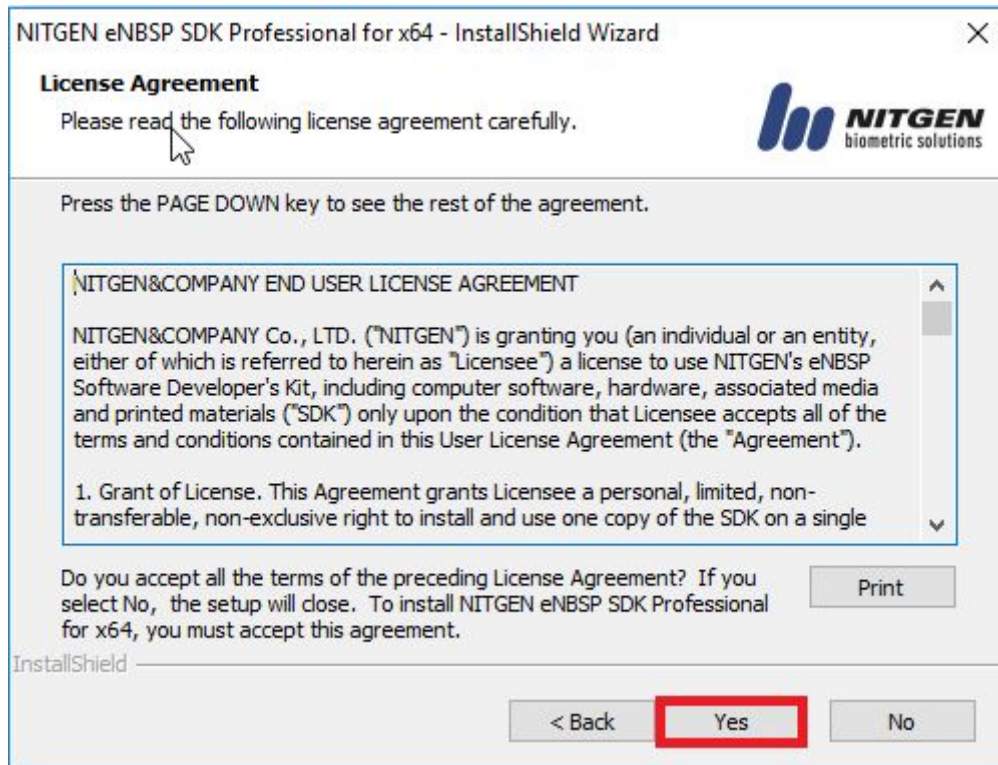
- 7) Na tela mostrada abaixo, clique em “*Sim*” para continuar a instalação.



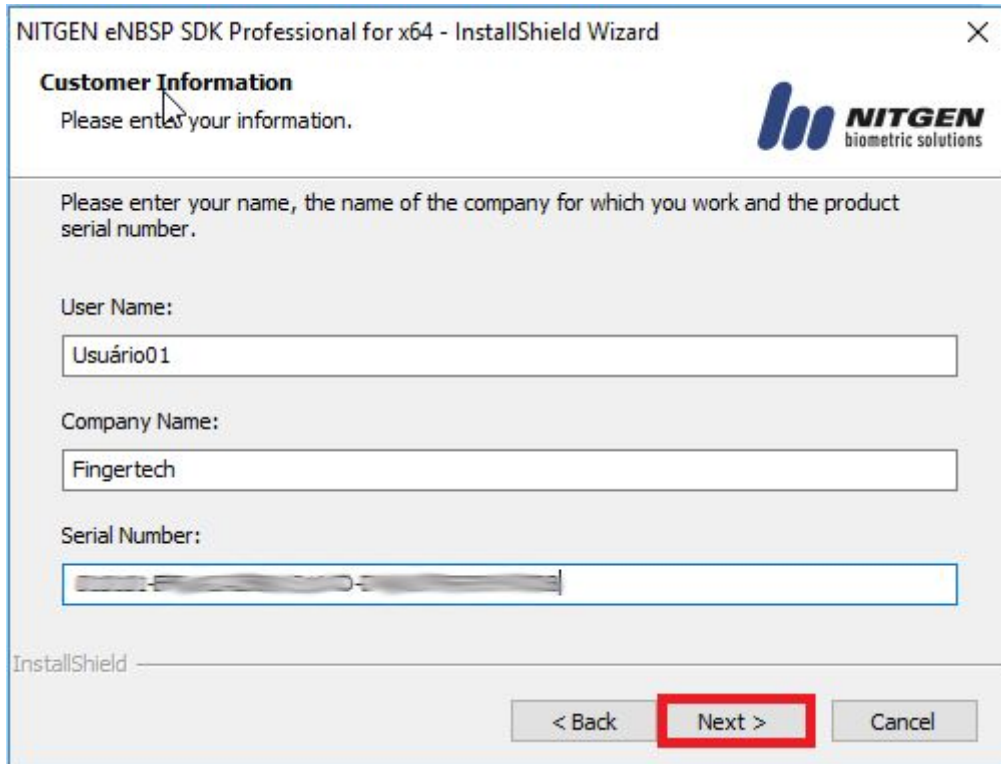
- 8) Na tela abaixo, clique em “*Next*”, para prosseguir a instalação.



- 9) Na tela abaixo, clique em “Yes” para aceitar os termos de uso definidos pela NITGEN. Não é possível prosseguir a instalação sem o aceite.

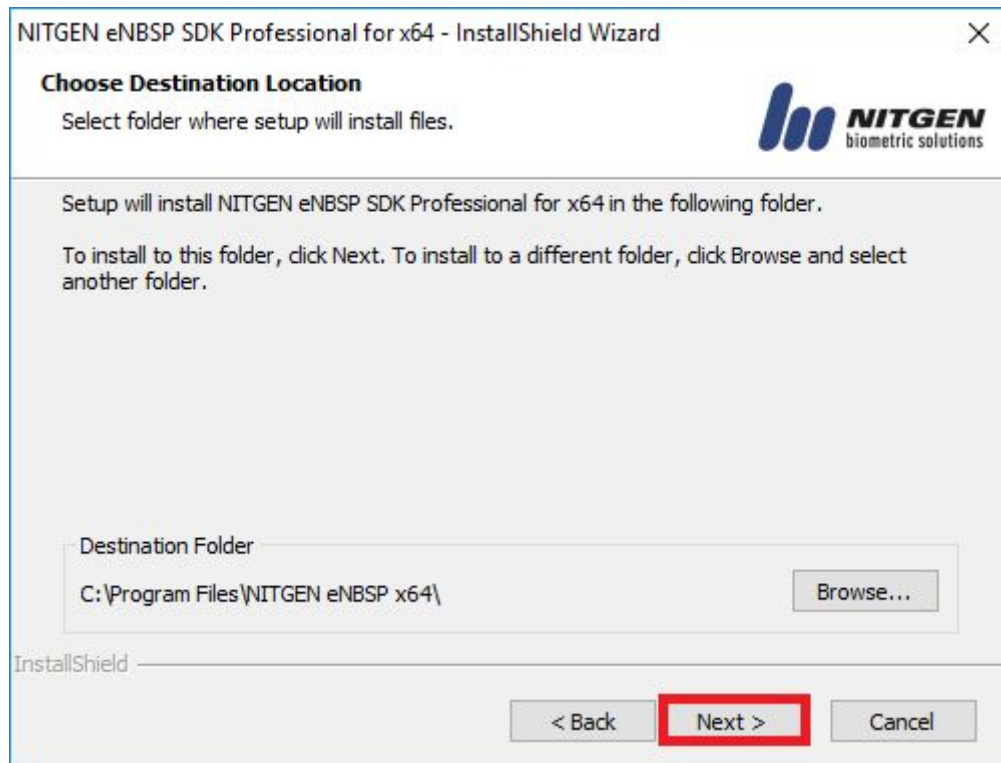


10) Na tela abaixo, preencha o nome da pessoa que utilizará o SDK, o nome da empresa e por último o "Serial Number". O número do serial você encontrar no arquivo "SERIAL.txt" presente na raiz (pasta inicial) da pasta de instalação do SDK. Após o preenchimento de todos os campos clique em "Next" para continuar.

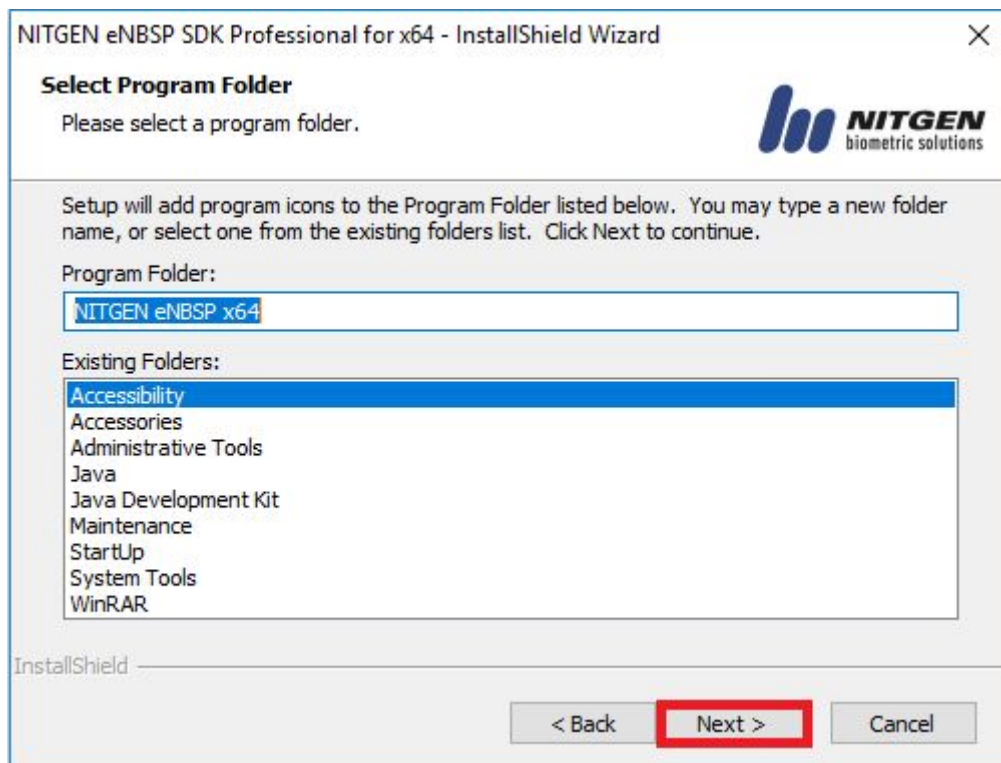


Manual	05/04/2017 16:37	Pasta de arquivos	
x64	14/03/2017 10:22	Pasta de arquivos	
x86	14/03/2017 10:23	Pasta de arquivos	
SERIAL	04/10/2004 14:46	Documento de Te...	1 KB

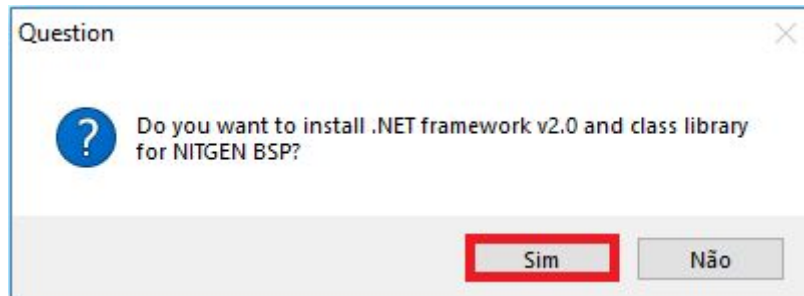
11) Na tela abaixo, você pode configurar o local de instalação. Recomendamos que não seja alterado, deixando a configuração padrão. Aperte em “Next” para avançar na instalação.



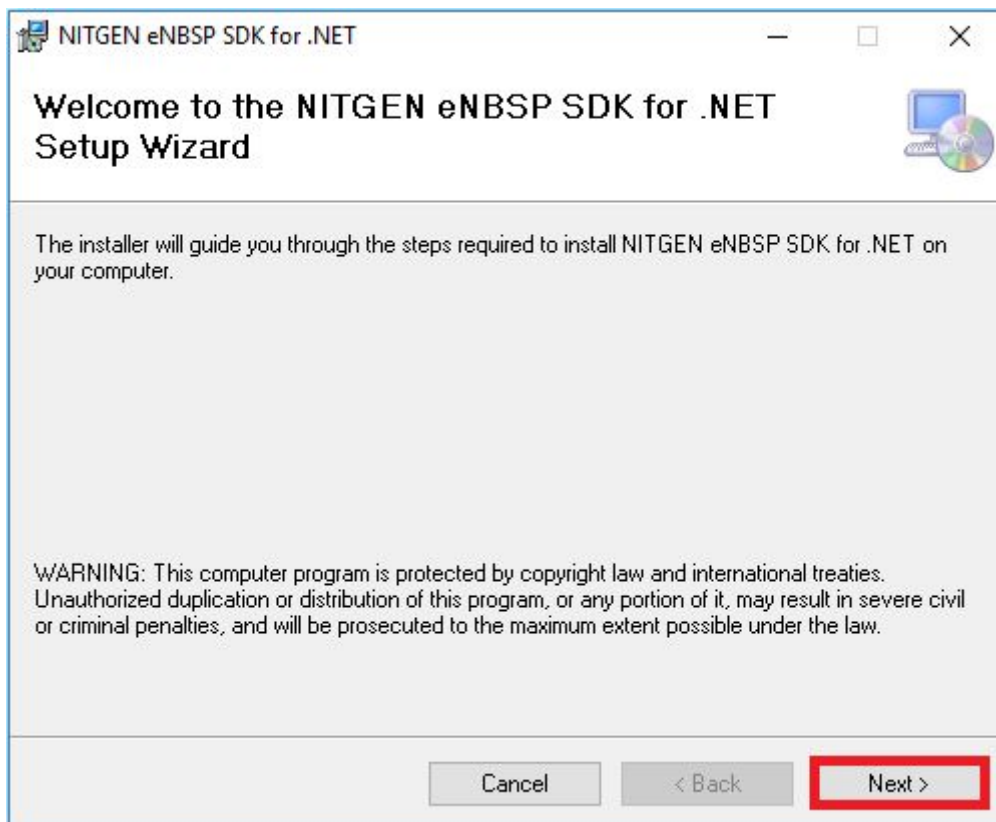
12) Na tela abaixo, clique em “Next” para prosseguir a instalação.



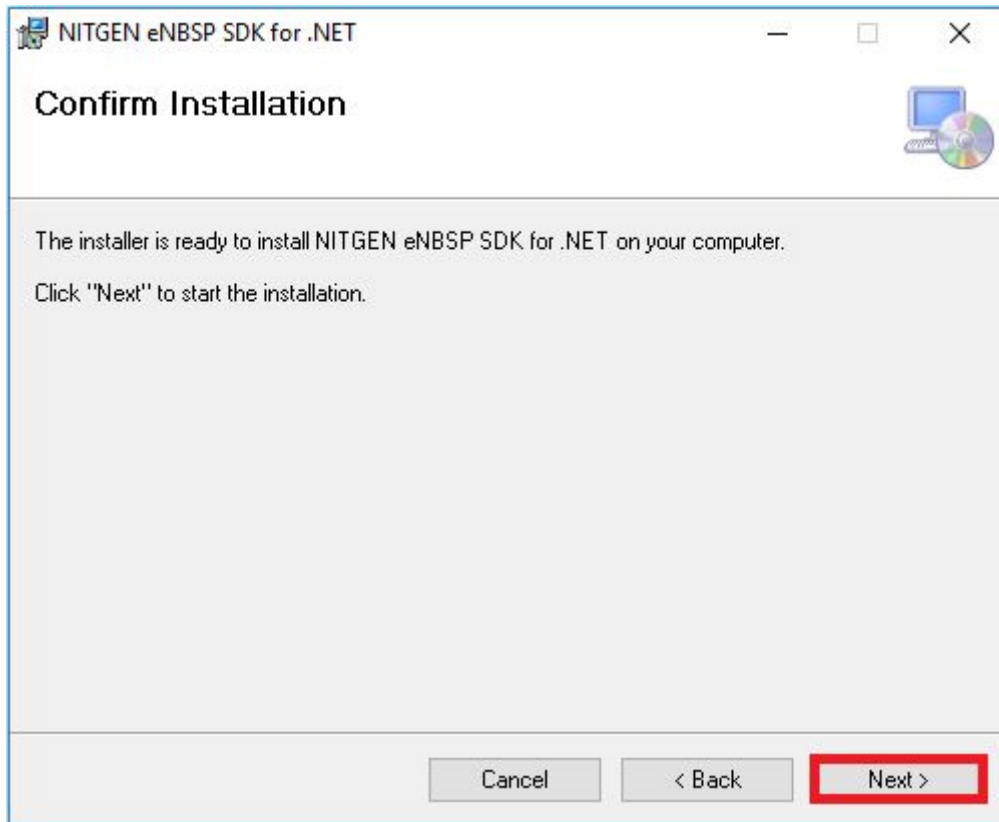
13) Caso você não tenha o framework “.Net v2.0” instalado em seu computador, a mensagem abaixo será exibida. Neste caso, clique em “Sim” para instalar o framework.



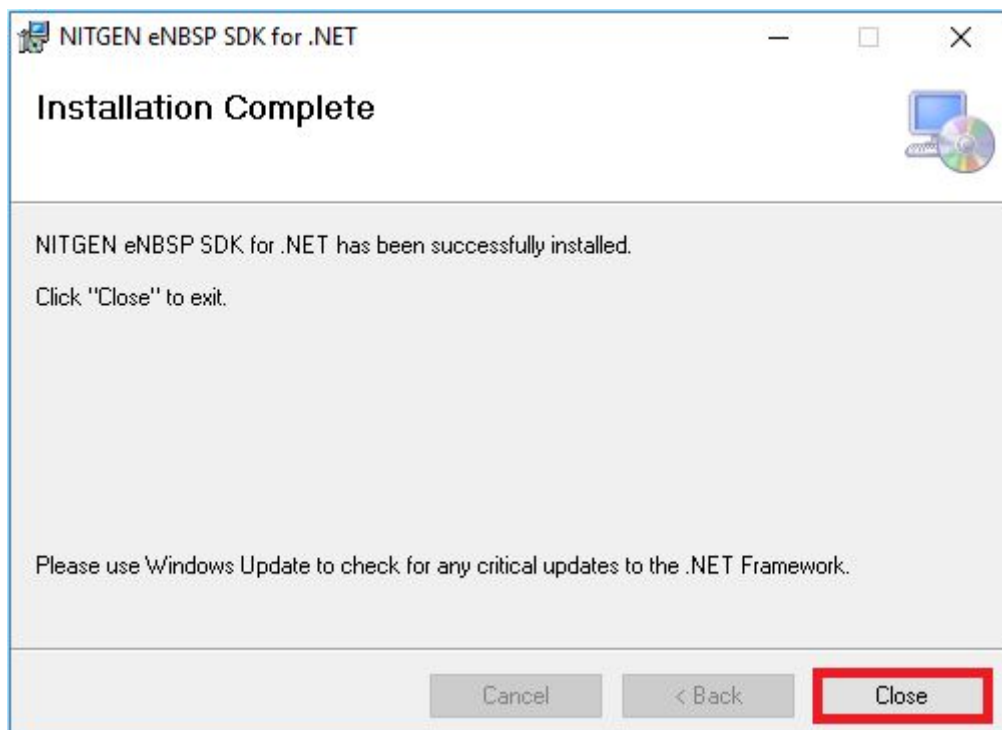
14) Na tela abaixo, clique em “Next” para prosseguir a instalação.



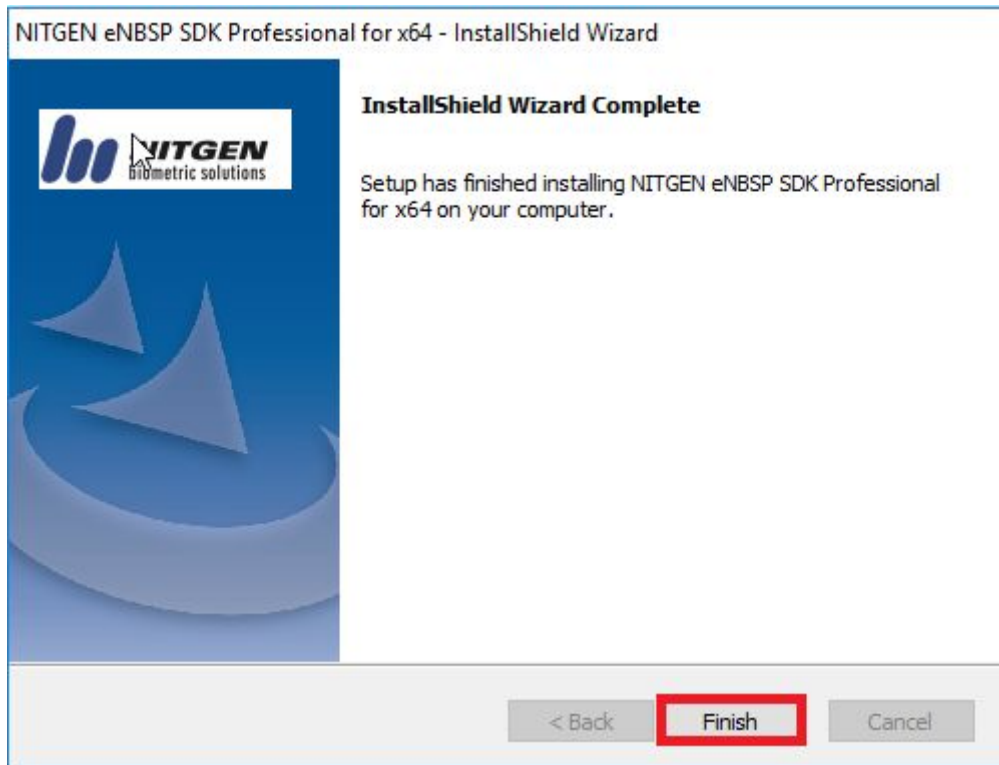
15) Na tela abaixo, clique em “Next” para continuar a instalação.



16) A tela abaixo, significa que o framework “.Net v2.0” foi instalado com sucesso. Clique em “Close”, para continuar a instalação.



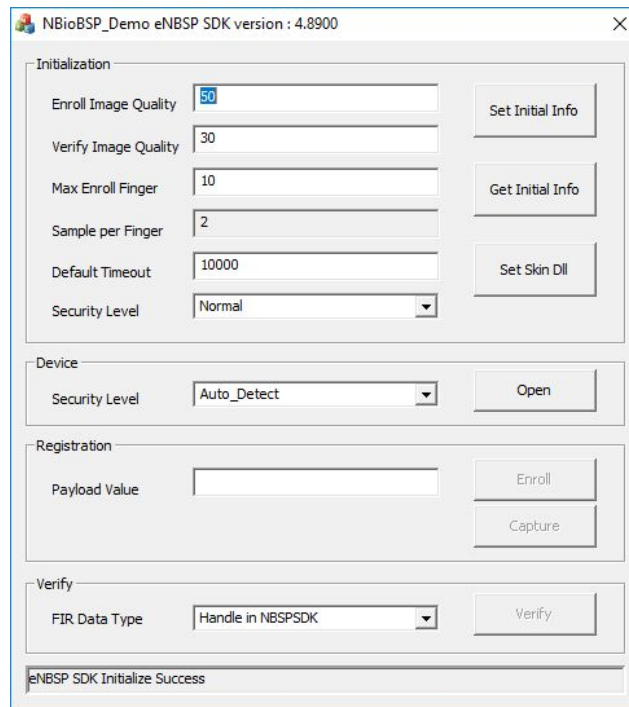
17) A tela abaixo, significa que o SDK da Nitgen foi instalado com sucesso. Clique em “Finish”, para finalizar a instalação.



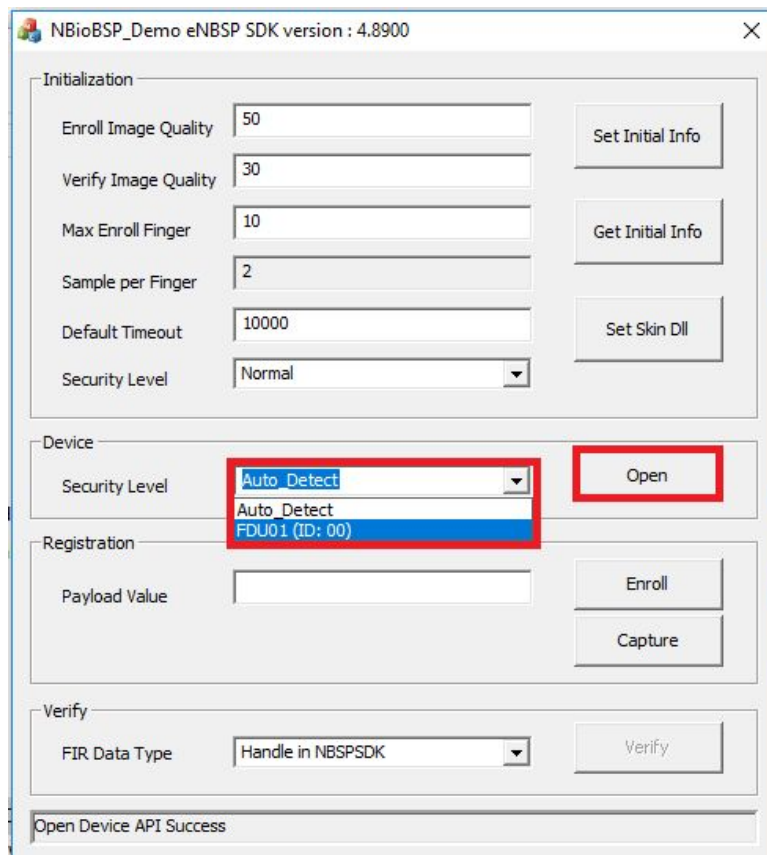
18) Após a instalação do SDK, você poderá testar se está funcionando corretamente, executando um dos exemplos apresentados dentro da pasta “C:\Program Files\NITGEN eNBSP x64\SDK\Bin\x64” para sistemas 64 bits, ou “C:\Program Files\NITGEN eNBSP\SDK\Bin” para sistemas 32 bits.

FPLib.dll	20/02/2017 17:26	Extensão de aplica...	2.464 KB
Interop.NBioBSPCOMLib.dll	01/04/2014 14:59	Extensão de aplica...	36 KB
NBioBSP.dll	11/03/2019 11:13	Extensão de aplica...	5.615 KB
NBioBSP_DataConvert	05/04/2011 10:24	Aplicativo	104 KB
NBioBSP_Demo	12/10/2010 16:33	Aplicativo	106 KB
NBioBSP_IndexSearchTest	12/10/2010 17:18	Aplicativo	112 KB
NBioBSP_RollTest	12/10/2010 17:20	Aplicativo	95 KB
NBioBSP_UITest	12/10/2010 17:22	Aplicativo	110 KB
NBioBSPCOM.dll	20/02/2017 18:06	Extensão de aplica...	2.505 KB
NBioBSPCOMLib.dll	28/07/2015 14:29	Extensão de aplica...	36 KB
NBioNFIQ.dll	07/05/2013 16:14	Extensão de aplica...	173 KB
NImgConv.dll	31/03/2014 16:14	Extensão de aplica...	370 KB
RegNBioBSP	05/04/2011 16:31	Aplicativo	547 KB
VHMLib.dll	20/02/2017 16:02	Extensão de aplica...	102 KB

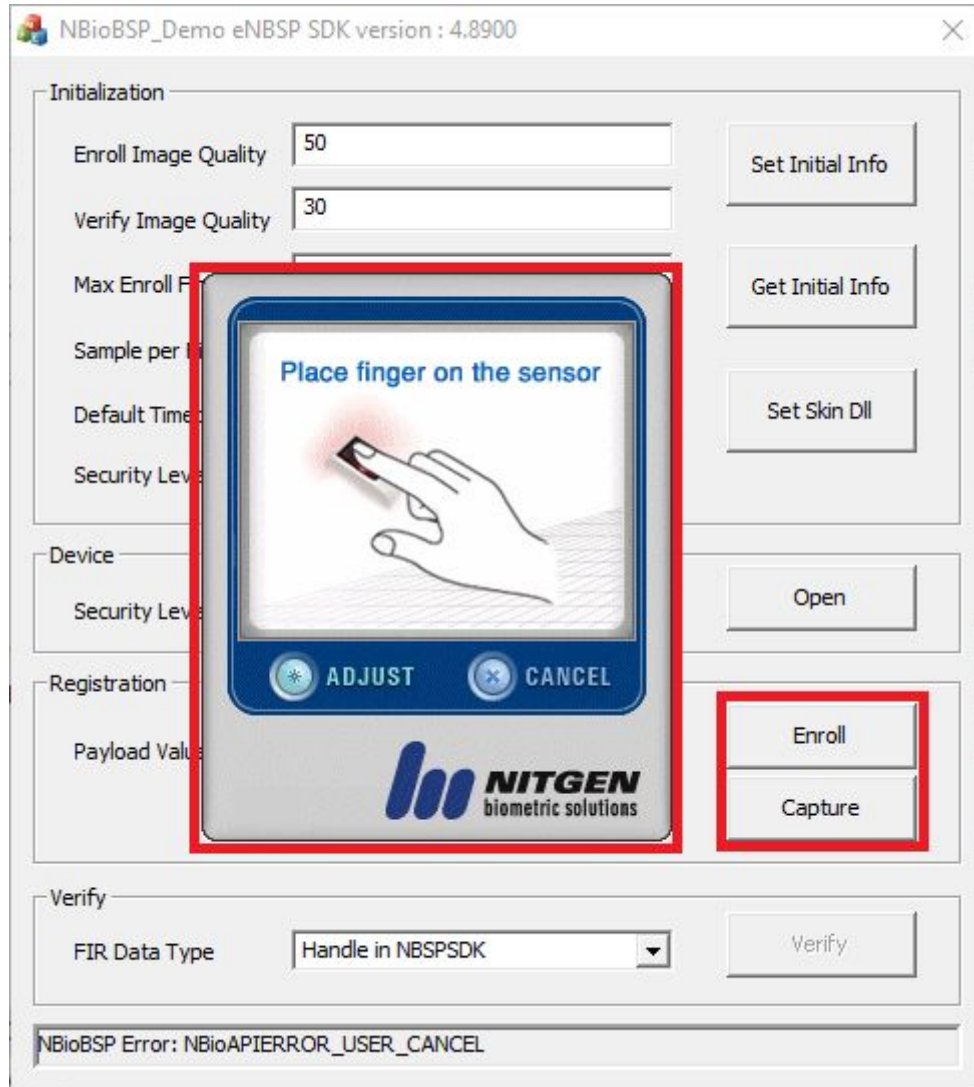
19) Para fins de teste, vamos executar o exemplo “NBioBSP_Demo”, mostrado na imagem abaixo. Lembrando que o dispositivo precisa estar conectado na porta USB.



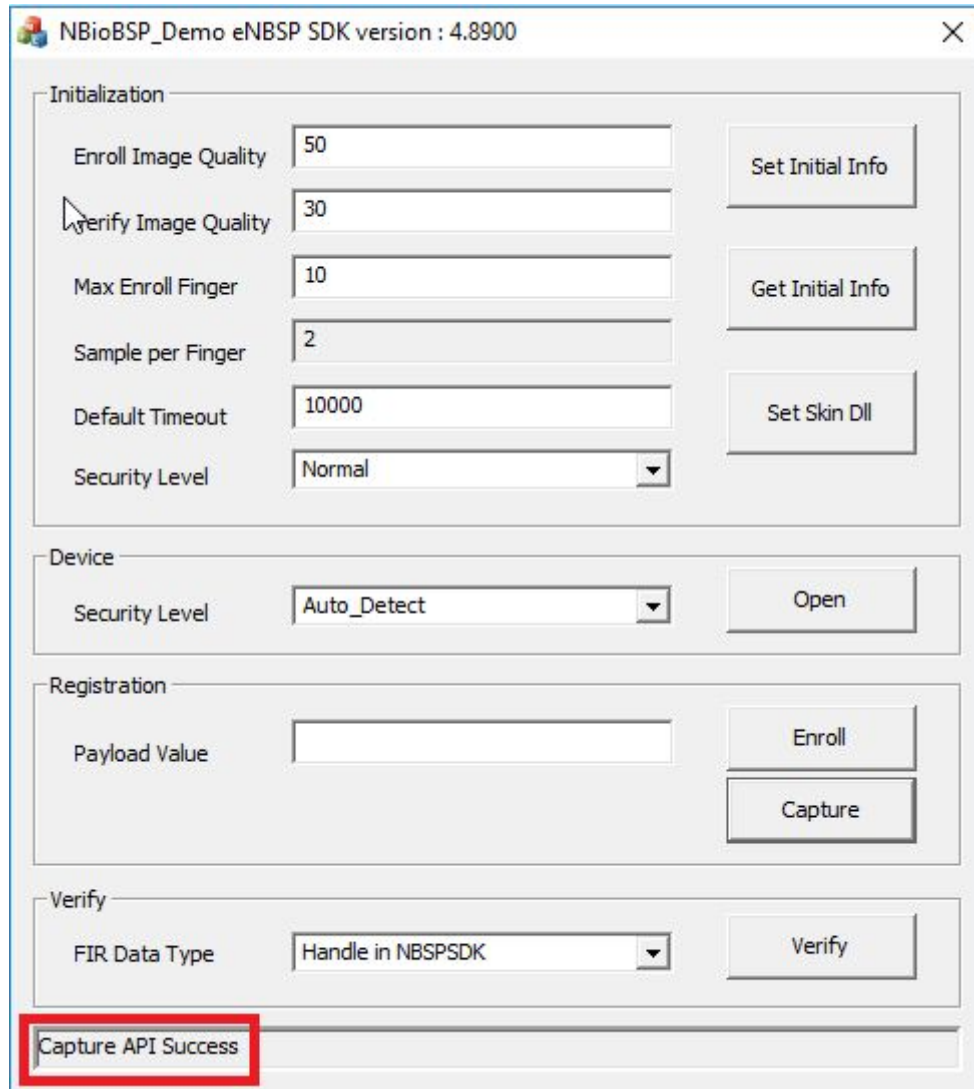
20) Clique na botão “Open” e após isto verifique se no “Combo” ao lado aparece as opções “Auto_Detect” e “FDU01 (ID: 00)”. Isto significa que o dispositivo foi reconhecido corretamente.



21) Para testar clique no botão “Capture” ou “Enroll”. Neste exemplo utilizamos a opção “Capture”, e após clicar no botão “Capture”, uma janela igual a imagem abaixo, aparecerá solicitando que você posicione seu dedo no leitor biométrico de impressão digital.



22) Se sua impressão digital tiver sido coletada corretamente, aparecerá embaixo da tela a mensagem “Capture API Success”, conforme mostrado na tela abaixo.



23) Agora, caso você queira, teste a opção “Enroll” deste exemplo, ou execute os demais exemplos presentes no SDK.



Documentação do SDK

Caso você seja desenvolvedor e queira criar uma aplicação utilizando este SDK, abaixo se encontra o link para download da documentação do SDK em diferentes linguagens de programação.

<https://bit.ly/2O3Rw9A>

Projetos em C# (DotNet)

Caso você deseje criar aplicações em C# (DotNet), siga as instruções do link abaixo, para criar seu primeiro projeto.

<https://bit.ly/2HFMMXs>

Projetos em Delphi

Caso você deseje criar aplicações em Delphi, siga as instruções do link abaixo, para criar seu primeiro projeto.

<https://bit.ly/2FBZX9P>

Projetos em Java

Caso você deseje criar aplicações em Java, você terá que instalar também o SDK Java, em complemento a este. Para isto siga as instruções do link abaixo.

<https://bit.ly/2ugFnW2>

Projetos em C/C++

Caso você deseje criar aplicações em C/C++, siga as instruções do link abaixo, para criar seu primeiro projeto.

<https://bit.ly/2YpIKbS>

Projetos em VB.NET

Caso você deseje criar aplicações em VB.NET, siga as instruções do link abaixo, para criar seu primeiro projeto.

<https://bit.ly/2CxAuML>